

<b>ΤΑΥΤΟΤΗΤΑ ΣΕΝΑΡΙΟΥ: Συναισθηματική Αγωγή – Έκφραση Συναισθημάτων</b>	
<b>ΟΝΟΜΑ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ: NAO get_expression</b>	
Κοινό – στόχος	Παιδιά 4-5
Γνωστικό αντικείμενο	Συναισθηματική δεξιότητα
<b>Περίληψη σεναρίου:</b> Οι μαθητές/τριες εκφράζουν συναισθήματα με το πρόσωπό τους και το NAO προσπαθεί να τα αναγνωρίσει.	
<b>ΠΛΑΙΣΙΟ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗΣ</b>	
Οργάνωση τάξης	Ομάδα τάξης: οι μαθητές/τριες κάθονται αμφιθεατρικά ή με τρόπο που όλοι να έχουν οπτική επαφή με το ρομπότ. Το NAO τοποθετείται απέναντί τους στο πάτωμα.
Συνεργασία/συντονισμός	Για τη λειτουργία του NAO πρέπει προηγουμένως να έχει εγκατασταθεί το κατάλληλο λογισμικό για τον προγραμματισμό του και να έχει φορτίσει πλήρως η μπαταρία του ρομπότ. Μέσω του Choregraphe 2.8.6.23 θα πραγματοποιηθούν οι εφαρμογές, ενώ μέσω της εφαρμογής NAO controller μπορεί να ελεγχθεί η δράση του σε πραγματικό χρόνο, αν χρειαστεί. Επίσης, απαραίτητο είναι ένα router, στο οποίο θα συνδεθεί το NAO και το φορητό laptop.
Προσδιορισμός απαιτούμενο υποστηρικτικού υλικού	NAO humanoid robot - φορτιστής Υπολογιστής με εγκατεστημένο το πρόγραμμα Choregraphe 2.8.6.23 Εφαρμογές *crg Router
<b>ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ</b>	
Βασικός σκοπός και επιμέρους στόχοι	<b>Σκοπός:</b> Έκφραση συναισθημάτων μέσω του προσώπου <b>Στόχοι:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Κατανόηση συναισθήματος εαυτού</li> <li>• Έκφραση των συναισθημάτων της χαράς και της λύπης με το πρόσωπο</li> <li>• Αξιολόγηση NAO</li> </ul>
<b>ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ΣΕΝΑΡΙΟΥ</b>	
Περιγραφή	Το NAO δίνει οδηγίες στα παιδιά για την αξιολόγησή του. Ένα-ένα παιδί κάθεται απέναντι από το NAO και εκφράζει με το πρόσωπο του το συναίσθημα της λύπης ή της Χαράς. Το NAO το αναγνωρίζει και ανατροφοδοτεί και το παιδί ανάλογα με την απάντηση του NAO, το αξιολογεί τοποθετώντας το καπάκι στο κατάλληλο κουτί.