

Ταυτότητα Σεναρίου: Παιχνίδι Οικολογίας με το NAO "How2beAnEcoist"	
Κοινό-Στόχος	Παιδιά από 6-12 ετών
Γνωστικό Αντικείμενο	Μελέτη Περιβάλλοντος-Οικολογία
Περίληψη σεναρίου: Παιχνίδια ερωτήσεων και Αφήγηση ιστοριών με θεματολογία τις ενότητες Ανακύκλωση-Ηλεκτρισμός-Νερό	
Προσδιορισμός- Απαιτούμενο υποστηρικτικό υλικό	NAO Robot Υπολογιστής με εγκατεστημένο το πρόγραμμα Choreographer2.8.6.23 Εφαρμογή κινητού NAO controller
Υλοποίηση Σεναρίου	
Περιγραφή:	<p>Η έναρξη του παιχνιδιού γίνεται με το NAO καλωσορίζοντας τα παιδιά.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Τα ενθαρρύνει να παίξουν μαζί του και να μάθουν για το περιβάλλον και την προστασία του μέσα από τις ερωτήσεις του κάθε παιχνιδιού. 2) Το παιχνίδι περιλαμβάνει διαφορετικές δοκιμασίες για κάθε μια από τις τρεις ενότητες Ανακύκλωση-Ηλεκτρισμός-Νερό. Τα παιδιά έχουν την δυνατότητα να επιλέξουν με ποια από τις τρεις ενότητες θα ξεκινήσουν. 3) Στο τέλος του κάθε παιχνιδιού, το NAO τους κάνει την ερώτηση εάν θα ήθελαν να συνεχίσουν το παιχνίδι, δίνοντας τους έτσι την δυνατότητα να παίξουν όσα παιχνίδια θέλουν, όσες φορές το επιθυμούν στο χρονικό διάστημα που διαρκεί η εκπαιδευτική παρέμβαση.
Χώρος εφαρμογής	Αίθουσα διδασκαλίας που θα έχει επιλεγεί από τον/την εκπαιδευτικό.
Συνολική Διάρκεια	90 λεπτά