

<b>ΤΑΥΤΟΤΗΤΑ ΣΕΝΑΡΙΟΥ:</b>	
<b>Συμβολικό παιχνίδι με το NAO</b>	
Κοινό – στόχος	Παιδιά 4-12 ετών σε πρώτη επαφή με το NAO
Γνωστικό αντικείμενο	Ευαισθητοποίηση - Γνωριμία
<b>Περίληψη σεναρίου:</b> Οι μαθητές αλληλεπιδρούν με το NAO μέσω των αισθητήρων στο κεφάλι και στα χέρια	
<b>ΠΛΑΙΣΙΟ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗΣ</b>	
Οργάνωση τάξης	μικρομάδα τάξης: 2-4 μαθητές. Οι μαθητές κάθονται γύρω από ένα τραπέζι πάνω στο οποίο έχει τοποθετηθεί το ρομπότ. Σε περίπτωση μαθητών με ΔΑΦ ή ΔΕΠΥ προτείνεται η ατομική παρέμβαση για κάθε μαθητή. Χρειάζεται ένα μεγάλο τραπέζι για να τοποθετηθεί το NAO.
Συνεργασία/συντονισμός	Για τη λειτουργία του NAO πρέπει προηγουμένως να έχει εγκατασταθεί το κατάλληλο λογισμικό για τον προγραμματισμό του και να έχει φορτίσει πλήρως η μπαταρία του ρομπότ. Μέσω του Choreographe 2.8.6.23 θα σχεδιαστούν τα προγράμματα ενώ μέσω της εφαρμογής NAO controller μπορεί να ελεγχθεί σύγχρονα η δράση του
Προσδιορισμός απαιτούμενο υποστηρικτικού υλικού	NAO robot Υπολογιστής με εγκατεστημένο το πρόγραμμα Choreographe 2.8.6.23 Εφαρμογή κινητού NAO controller
<b>ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ</b>	
Βασικός σκοπός και επιμέρους στόχοι	<b>Σκοπός:</b> Να γίνει η πρώτη γνωριμία με το NAO <b>Στόχοι:</b> Να υπάρξει εξοικείωση με την συμπεριφορά του.
<b>ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ΣΕΝΑΡΙΟΥ</b>	
Περιγραφή	1. Το NAO θα λέει ότι του αρέσουν τα χέρια. Οι μαθητές τον αγγίζουν απαλά στο κεφάλι και στα χέρια και βλέπουν την αντίδρασή του σε κάθε χέρι. <b>Οδηγίες για την εκτέλεση των εργασιών.</b> ✓ Η δραστηριότητα ξεκινάει με όρθια θέση του NAO σε απόσταση 50-80 cm από το/τα παιδί/ά.
Βιβλιογραφία βοηθητικών πηγών σε ηλεκτρονική μορφή	Download Choreographe2.8.6.23 <a href="https://www.softbankrobotics.com/emea/en/support/nao-6/downloads-software">https://www.softbankrobotics.com/emea/en/support/nao-6/downloads-software</a>  <a href="https://developer.softbankrobotics.com/nao6/naoqi-developer-guide/choreographe-suite">https://developer.softbankrobotics.com/nao6/naoqi-developer-guide/choreographe-suite</a>